



## FICHE de POSTE

### Poste à pourvoir immédiatement

**Intitulé du poste** : **Évaluateur des architectures de jeux**

**Direction** : **Direction des systèmes d'information et de l'évaluation**

#### **MISSIONS DE L'AUTORITÉ DE REGULATION DES JEUX EN LIGNE (ARJEL)**

L'Autorité de Régulation des Jeux en Ligne a pour principales missions de :

- délivrer des agréments et s'assurer du respect des obligations par les opérateurs
- protéger les populations vulnérables, lutter contre l'addiction
- s'assurer de la sécurité et de la sincérité des opérations de jeux
- lutter contre les sites illégaux
- lutter contre la fraude et le blanchiment d'argent

#### **MISSIONS DE LA DIRECTION DES SYSTÈMES D'INFORMATION ET DE L'ÉVALUATION**

La direction des systèmes d'information et de l'évaluation a pour principales missions :

- de procéder aux audits et contrôles des architectures techniques de jeux des opérateurs ;
- d'homologuer les logiciels de jeux utilisés par les opérateurs ;
- de mettre en place et d'exploiter les différentes infrastructures métiers liées aux opérations de supervision et de contrôle des jeux en ligne ;
- de mettre en place et d'exploiter les infrastructures internes de l'ARJEL.

#### **MISSIONS DU POSTE**

Les missions du titulaire seront les suivantes :

- procéder aux différentes opérations d'audits des architectures de jeu des opérateurs de jeux en ligne, notamment les parties dites « frontal » et les plates-formes de jeu. Indiquer à l'opérateur une liste de recommandations prioritaires permettant de corriger des vulnérabilités jugées critiques ;
- évaluer les logiciels de jeux en ligne, notamment : la cohérence des générateurs de nombre aléatoires, le respect des règles de jeu, et la qualité du code des composants déployés côté client et plate-forme de jeu, en termes de sécurité ;
- procéder aux vérifications concernant les opérations de certification des opérateurs ;
- participer à l'administration de l'infrastructure métier de l'ARJEL, et au traitement des données de contrôle

liées aux opérations de jeu ;

- contribuer à la veille technique et à l'élaboration des outils internes.

## **COMPÉTENCES ET APTITUDES RECHERCHÉES**

Le titulaire doit être issu d'une école d'ingénieur et être spécialisé en informatique, ou avoir suivi un cursus universitaire de niveau BAC+5 minimum dans un domaine équivalent.

### Compétences requises :

- très bonne expérience dans le domaine des audits techniques de la sécurité logique :
  - audits d'architecture,
  - audits de configuration,
  - tests d'intrusion,
  - audits applicatifs intrusifs,
  - audits de code ;
- très bonnes connaissances des composants :
  - systèmes (Microsoft Windows, Linux, \*BSD voire Unix propriétaires),
  - réseaux :
    - suite TCP/IP et principaux protocoles d'infrastructure (DNS, BGP, protocoles de routage),
    - composants usuels (pare-feu, routeurs, commutateurs, etc.),
  - applicatifs :
    - serveurs d'applications, systèmes de gestion de base de données usuels,
    - langages et frameworks de programmation courants ;
- expérience dans l'administration et la supervision des systèmes et réseaux ;
- expérience dans l'écriture de scripts et la programmation en langage Java ou C ;
- expérience dans la rétro-ingénierie logicielle ;
- anglais technique de bon niveau ;
- notions de sécurité physique des systèmes d'information.

Le candidat sera soumis à un test technique afin d'évaluer les compétences qu'il présentera.

### Aptitudes et qualités du candidat :

- très bonnes qualités rédactionnelles ;
- aptitude à s'intégrer dans une équipe ;
- autonomie dans le travail ;
- curiosité d'esprit ;
- rigueur et esprit de synthèse ;
- capacité à développer et entretenir des compétences dans des domaines nouveaux (jeux en ligne) ;
- forte motivation pour le partage de la connaissance ;
- bonne culture générale du domaine de la sécurité informatique.