



## FICHE DE POSTE

Poste à pourvoir immédiatement

<b>INTITULÉ DU POSTE</b>	Développeur spécialisé dans le traitement des évènements de jeu.
--------------------------	--

<b>DIRECTION</b>	Direction des systèmes d'information et de l'évaluation.
------------------	--

### MISSIONS DE L'AUTORITÉ DE REGULATION DES JEUX EN LIGNE (ARJEL)

L'Autorité de Régulation des Jeux en Ligne a pour principales missions de :

- délivrer des agréments et s'assurer du respect des obligations par les opérateurs ;
- protéger les populations vulnérables, lutter contre l'addiction ;
- s'assurer de la sécurité et de la sincérité des opérations de jeux ;
- lutter contre les sites illégaux ;
- lutter contre la fraude et le blanchiment d'argent.

### MISSIONS DE LA DIRECTION DES SYSTÈMES D'INFORMATION ET DE L'ÉVALUATION

La direction des systèmes d'information et de l'évaluation (DSIE) a pour principales missions :

- de procéder aux audits et contrôles des architectures techniques de jeux des opérateurs ;
- d'homologuer les logiciels de jeux utilisés par les opérateurs ;
- de mettre en place et d'exploiter les différentes infrastructures métiers liées aux opérations de supervision et de contrôle des jeux en ligne ;
- de mettre en place et d'exploiter les infrastructures internes de l'ARJEL.

### MISSIONS DU POSTE

Au sein de la DSIE, le département évaluation et audit (DEA) conçoit, développe, intègre et maintient notamment l'infrastructure métier qui assure le traitement des évènements de jeu captés par les frontaux des opérateurs – dispositifs de recueil et d'archivage sécurisés des données échangées entre les joueurs et les plates-formes de jeu des opérateurs.

Ces dispositifs et le format des évènements à journaliser sont décrits techniquement dans le dossier des exigences techniques (DET) et son annexe, téléchargeables sur le site de l'ARJEL. Les évènements, après collecte et déchiffrement, sont enregistrés dans un système de fichiers réparti, en vue de traitements au sein d'un cluster de calcul reposant sur le projet Apache Hadoop.

Les missions du titulaire seront les suivantes :

- participer à la définition et l'élaboration des indicateurs de contrôle et des tableaux de bord portant sur les

données de jeu,

- assurer les développements nécessaires au traitement des données de jeu et à l'élaboration des IHM Web internes à l'ARJEL.

### **COMPÉTENCES ET APTITUDES RECHERCHÉES**

Le titulaire doit être issu d'une école d'ingénieur et être spécialisé en informatique, ou avoir suivi un cursus universitaire de niveau BAC+5 minimum dans un domaine équivalent.

#### Compétences requises :

- développement en Java :
  - o XML (SAX/DOM),
  - o programmation multi-processus et multi-*threads*,
  - o optimisation et gestion de la performance (fuite de mémoire, traitement en parallèle, etc.)
- développement Web (PHP, Javascript/JQuery/jqPlot, HTML/CSS) ;
- maîtrise de la sécurité dans les développements applicatifs (ex : *Secure Coding Oracle Java* du CERT);
- maîtrise d'un langage de script (Perl, Ruby, Python) ;
- maîtrise de l'environnement Linux et du SGBD PostgreSQL.

La connaissance de MapReduce en environnement Apache Hadoop/HDFS serait un plus.

Le candidat sera soumis à un test technique afin d'évaluer les compétences qu'il présentera.

#### Aptitudes et qualités du candidat :

- aptitude à s'intégrer dans une équipe ;
- autonomie dans le travail ;
- curiosité d'esprit ;
- rigueur et esprit de synthèse ;
- capacité à développer et entretenir des compétences dans des domaines nouveaux (jeux en ligne) ;
- forte motivation pour le partage de la connaissance.

### **CONTACT**

recrutement [at] arjel.fr

Fournir CV, comprenant une description des projets réalisés, et lettre de motivation.